



**Institut lumière matière**  
UMR5306 CNRS  
Université Claude Bernard Lyon 1  
Domaine Scientifique de La Doua  
Bâtiment Kastler, 10 rue Ada Byron  
69622 Villeurbanne CEDEX, FRANCE

<http://ilm.univ-lyon1.fr>

T +33 (0)4 72 43 29 93

FAX +33 (0)4 72 43 11 30

E-mail [contact.ilm@univ-lyon1.fr](mailto:contact.ilm@univ-lyon1.fr)

**OFFRE DE POSTE - CDD**  
**Fonctions : Intégrateur WEB / Développeur WEB**

**Catégorie : A | Corps : AI | BAP : E**  
CDD à compter de mai 2017 jusqu'à fin octobre 2017 – Salaire brut 1800€.  
Durée hebdomadaire : 100 %, 38h30

**Affectation**

**Administrative :** Institut Lumière Matière UMR5306 CNRS-UCBL. L'Institut lumière matière (ILM) est une unité mixte de recherche Université Claude Bernard Lyon 1- CNRS qui s'étend sur plusieurs bâtiments du campus Lyon Tech-la Doua.

**Missions**

**Mission du service :**

L'assistant(e)-ingénieur(e) au sein du service informatique de l'institut contribuera au développement, à l'intégration, à l'administration et au suivi des applications métiers dans le respect de cahiers des charges ainsi que des règles en vigueur. Les projets se situeront principalement dans les domaines suivants : applications et bases de données internes, sites WEB (Intranet compris). L'assistant(e)-ingénieur(e) exercera cette activité sous la direction du responsable du service informatique de l'institut.

**Activités principales de l'agent :**

- Savoir établir les clauses techniques d'un cahier des charges pour des développements logiciels ou pour l'optimisation d'applications métier en concertation avec les responsables concernés.
- Participer à la conception de l'ensemble d'un logiciel ou savoir intégrer une partie d'un développement spécifique (conception, méthodologie de programmation, codage, maquettage, spécification, jeux d'essais, tests, réception ...)
- Assurer la maintenance ainsi que l'évolution des sites WEB de l'institut et des plateformes.
- Fournir de la documentation utile propre aux programmes sources développés à l'ILM.
- Savoir interagir avec des utilisateurs ayant aucune connaissance en informatique.
- Veiller au respect des dispositions qualité (bonne méthode de codage, documenter son code).
- Evaluer la charge de travail et fixer des délais nécessaires à la réalisation.

**Compétences**

**Connaissances exigées :**

- Bonne maîtrise des langages de programmation PHP, PYTHON, HTML5, CSS3, Javascript.
- Bonne connaissance des outils de versioning (GIT, Gitlab ...)
- Connaissance de la Programmation Orientée Objet POO.

**Connaissances souhaitées :**

- Connaissance d'applications base de données (MySQL, SQL et PostgreSQL).
- Connaissance du Design Pattern MVC (Model-View-Controller).
- Bonne connaissance de JQuery, de Bootstrap et du Responsive Design.
- Connaissances des systèmes d'exploitation usuels et notions sur les serveurs.
- Anglais technique pratiqué.

**Savoir-faire :**

- Utiliser un outil de développement orientée WEB tel que Django ou/et Symfony.

**Savoir être :**

- Avoir de bonnes capacités d'analyse et de conceptualisation.
- Etre organisé et posséder une réelle autonomie de ses activités dans un contexte collectif.

**Merci de faire parvenir CV et lettre de motivation à :**

- **Sad MEZZOUR** ([sad.mezzour@univ-lyon1.fr](mailto:sad.mezzour@univ-lyon1.fr)) – 04 72 43 11 52